

## Didaktická hra *Cesta*

Hru hrají nejvýše čtyři hráči. Mohou to být zástupci skupin. V takovém případě doporučuji vytvořit těžší a složitější formu otázek. Začíná hráč, který hodí nejvyšší počet bodů na kostce a dále se postupuje k nejnižšímu počtu. V případě, že dva hráči mají stejný počet, dochází k hodům mezi nimi.

Hráči postupují po herním plánu v naznačeném směru a po každém hodu si losují kartičku. Pokud splní zadaný úkol, mohou zůstat na daném políčku v opačném případě se vrací na předchozí políčko. Kartičky se vrací do spodu balíčku. Pokud hráč stoupne na políčko BONUS, netáhá kartičku, pokud stoupne na políčko PŘÍBĚH musí si vymyslet do 5 minut příběh na téma kinetika chemických reakcí. Políčko ÚKOL znamená, že hráč musí splnit úkol na stejné téma. Tento úkol mu zadává hráč, který hodí nejvyšší počet bodů. Hráč sám se házení neúčastní. Hra končí v okamžiku, kdy jeden z hráčů projde cílem.