

Didaktická hra *Člověče, nezlob se*

Hra se hraje jako běžně známá hra *Člověče, nezlob se*. Mohou hrát skupiny i jednotlivci. V případě skupin je možné dávat i složitější úkoly. Hra začíná hodem kostkou všech hráčů. Jako první hraje, ten kdo hodil nejvyšší číslo. Dále se postupuje po směru hodinových ručiček. Každý hráč hodí kostkou a postoupí o hozený počet políček. Dostane otázku s daným číslem. Pokud odpoví správně, zůstává stát. Pokud špatně, vrací se na původní políčko. Hra končí, když se první hráč dostane do cíle (domečku).

Další z možností je nechat žáky dávat si otázky navzájem, pokud sám tázající se nezná odpověď vrací se na začátek. Otázku klade ten, kdo má po směru hodinových ručiček číslo jako je hozené na kostce.

Mohou se provádět bonusové úkoly, jako kdo hodí nejvyšší číslo, kdo první vymyslí příběh na kinetiku, atd.