

Chemiku, nezlob se!

Metodické pokyny (Veronika Burešová, 2012):

Název hry:	Chemiku, nezlob se!
Učivo:	jakékoli.
Využití při výuce:	kdykoli se probere téma, ve kterém je učivo zařazeno v určitém systému.
Kompetence k učení:	kriticky hodnotí pokrok při dosahování cílů svého učení a práce, přijímá ocenění, radu i kritiku ze strany druhých, z vlastních úspěchů i chyb čerpá poučení pro další práci.
Cíl hry:	zopakování probraného učiva.
Čas na hru:	40 min.
Počet:	skupinky po 2 až po 4.
Pomůcky:	herní plán, figurky, kostky, připravené otázky na kartičkách, které jsou odlišeny podle barvy na oranžové, žluté, světle zelené a světle modré značící jiné okruhy otázek (např. názvosloví organické, názvosloví anorganické, výpočty a praxe). Žáci mohou podle otázek potřebovat periodické tabulky a kalkulačky.
Místo:	učebna
Motivace:	kdo dojde figurkami jako první do domečku?

Pravidla hry:

- Organizace: Učitel rozdává tolik herních plánů, kolik je skupinek maximálně po čtyřech. Každý hráč si vezme čtyři figurky a postaví je na plán. Cílem je dostat všechny figurky do domečku svojí barvy. Hra se hraje jako Člověče, nezlob se. Začne hráč, který na začátku hodil nejvyšší číslo na kostce a od něj se hraje ve směru hodinových ručiček. Pokud hráč hodí číslo šest, musí nasadit a touto figurkou hrát ještě jednou. Pokud hodí opět šest, postoupí touto figurkou o šest polí. Pokud hodí dalších šest, musí nasadit, hází ještě jednou, ale musí jít nově nasazenou figurkou. Do domečku musí hráč vejít na přesný počet. Potkají-li se dvě figurky na stejném poli, hráč, který přišel později, vyhodí hráče, který na poli již stál, zpátky na start. Pokud hráč ještě nebo už zase nemá nasazenou žádnou figurku, může házet třikrát. Pokud hráč při hře vstoupí na pole označené kruhem oranžové, žluté, světle zelené či světle modré barvy, musí si táhnout otázku z balíčku, který má onu barvu. Pokud zodpoví správně, může hrát ještě jednou, pokud špatně, jedno kolo nehraje.
- Závěr: otázky, které dělaly žákům potíže, zopakujeme příští hodinu.

Herní plán:



