

7. Poznávání

Metodické pokyny:

Název hry:	Poznávání.
Učivo:	názvosloví nebo vlastnosti sloučenin.
Využití při výuce:	po probrání učiva názvosloví nebo po uzavření některých skupin chemických látek, které lze snadno charakterizovat dle jejich vlastností.
Kompetence k učení:	z vlastních úspěchů i chyb čerpá poučení pro další práci.
Cíl hry:	zopakovat si názvosloví nebo vlastnosti sloučenin.
Čas na hru:	15 min.
Počet:	jednotlivci, jakýkoliv počet.
Pomůcky:	štítky s názvy sloučenin a jejich vzorce nebo štítky s názvy sloučenin a jejich vlastnosti.
Místo:	kdekoliv.
Motivace:	jsme chemikálie a nacházíme se v zrcadlové síni. Kdo první najde svůj obraz?

Pravidla hry:

- Organizace: učitel rozdělí třídu na dvě družiny. Jedné rozdá lístky s názvy sloučenin, druhé družině lístky obsahující jejich vzorce. Na daný povel se každý snaží najít příslušný druhý lístek u některého z hráčů. Vyhrává ta dvojice (v případě lichého počtu hráčů trojice), která se jako první najde.
- Obměna: jedna družina má lístky s názvy sloučenin a druhá s jejich vlastnostmi.
- Závěr: na konci hry si správné přiřazení ukážeme.