

3. Šátek

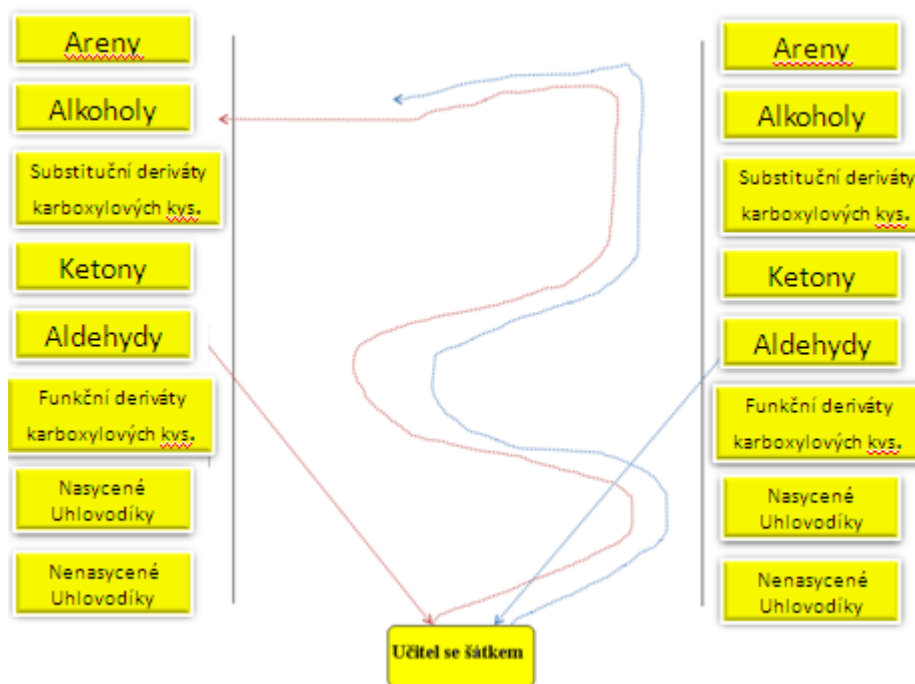
Metodické pokyny:

Název hry:	Šátek.
Učivo:	cokoli lze zařazovat: např. názvosloví organické chemie, skupiny prvků v PSP, apod.
Využití při výuce:	kdykoli se probere téma, ve kterém je učivo zařazeno v určitém systému.
Kompetence k učení:	z vlastních úspěchů i chyb čerpá poučení pro další práci.
Cíl hry:	utřídit si zařazování sloučenin do druhu či typu chemických sloučenin
Čas na hru:	15 -20 min.
Počet:	2 skupinky, jakýkoliv počet.
Pomůcky:	šátek.
Místo:	venku.
Motivace:	kdo je nejrychlejší a má nejlepší strategii?

Pravidla hry:

- Organizace: třídu rozdělíme na 2 skupinky. První žák z jedné i z druhé skupinky představuje určitý druh chemické sloučeniny- např. uhlovodíky. Druhý žák z první i druhé skupinky jiný druh, např. alkoholy atd. Obě skupinky stojí v řadě naproti sobě a před sebou mají čáru, která symbolizuje jejich místo. Uprostřed stojí učitel se šátkem v ruce. Nahlas řekne sloučeninu náležící do určitého druhu, kterou představuje některý žák z první i z druhé skupinky. V tom okamžiku tito žáci co nejrychleji běží k šátku a mají za úkol šátek vzít a rychle ho odnést přes svou čáru. V okamžiku, kdy některý žák šátek vezme do ruky, již jej nesmí pustit. Druhý žák se ho snaží plácnout. Pokud první žák uteče přes svou čáru, aniž by ho druhý žák plácl, má jeho skupinka bod. Pokud jej druhý žák dohoní a plácne, má bod skupinka druhého žáka.
- Poznámky:
 - Pokud nemáme sudý počet žáků, může lichý žák držet šátek, anebo jeden žák představuje 2 druhy chemických sloučenin.
 - Na začátku hry je potřeba určit pravidla, co dělat, pokud někdo vyběhne špatně, atd.

- Pokud se žáci z první i druhé skupinky zastaví u šátku a dlouho oba čekají, až šátek vezme ten druhý, je možnost zavolat na pomoc další žáky (eventuálně všechny) anebo i žáky odvolat.
- Učitel může říkat i sloučeniny, které patří do skupin, které nejsou žáky reprezentovány, čímž ztíží hru.
- Ukázka:



Učitel nahlas řekne „Naftalen“. V tu chvíli vyběhne zástupce z arenů z první skupinky (znázorněn červenou šipkou) a z druhé skupinky (znázorněn modrou šipkou). Žák z první skupinky (červená šipka) doběhne ke šátku dříve, popadne jej a rychle běží zpět ke své čáře pronásledován druhým žákem (modrá šipka), který je pomalejší a nedoběhne ho. První skupinka získává bod.

- Závěr: na koci hry po vyhlášení vítěze probereme sloučeniny, které dělaly žákům při zařazování potíže.

